

KOISTUDY 대회 참여하기

1. 자신의 koistudy 아이디로 로그인하기

- 대회에 참여하기 위해서는 먼저 **자신의 koistudy 아이디/비밀번호로 로그인** 한다.

2. 로그인 후 활성화 된 lamCoder(대회) 메뉴 누르기

- 로그인을 해야 **lamCoder(대회)** 메뉴가 나타나고 누를 수 있다.

3. 참여할 대회 선택하기

- 공개(Open) 대회인 경우에는 아무나 참여 가능하고,
- 비공개(Private) 대회인 경우에는 안내 받은 비밀번호를 입력해야 참여가 가능하다.

test님, 환영합니다 | 개인정보 | 로그아웃

KOISTUDY

About | Chart | Judges | Ranks | Problems | Archives | Notices | Discussions | Guests | Free Board | lamCoder(대회)

test(test)

Title Search : GO

현재 서버 시간 : [2016-05-19 12:43:56]

(Open)은 누구나 참가가능 한 대회, (Private)는 초대받은 사람들만 이용 가능한 대회입니다.
[예정/참가가능] | [Open] | [All(종료포함)]

ID	LV	Title	Probe (duration)	Start	End	Status
021F	?	2016 KOI 경시 연습 (정보 교사 지도용)#1 (Private)	8 Probs (9000 min)	2016-05-18	2016-05-25	Running [Result]
021E	?	2016 KOI 경시 연습 (경기도 외 대표학생 연습용)#1 (Private)	8 Probs (9000 min)	2016-05-18	2016-05-25	Running [Result]
021D	?	2016 KOI 경시 연습 (경기도 대표학생 연습용)#1 (Private)	8 Probs (9000 min)	2016-05-18	2016-05-25	Running [Result]
020F	?	2016 1학기 정보과학1 1-4 5차 (Private)	7 Probs (9000 min)	2016-05-13	2016-05-19	Running [Result]

4. 대회 기간/문항수/제한시간 확인하기

- 대회를 선택해서 눌러보면 **대회 기간과 문제 개수** 등을 확인할 수 있다.
- 대회 참가를 시작해야 문제를 볼 수 있는데, 그 때부터 **제한시간 타이머가 동작**하기 시작하고,
- 그 제한시간 이내에만 코드를 제출해 채점하고 점수를 얻을 수 있다.
- 대회로 운영되는 문제는 Problems 메뉴에서 사라지며, 대회가 종료되어야 다시 접근이 가능해진다.

test님, 환영합니다 | 개인정보 | 로그아웃

KOISTUDY

About | Chart | Judges | Ranks | Problems | Archives | Notices | Discussions | Guests | Free Board | lamCoder(대회)

[2016 KOI 경시 연습 (경기도 외 대표학생 연습용)#1]

모의고사 안내입니다.

평가가 시작되면 9000 분 동안 타이머가 동작합니다.
순비가 되면 이면 아래 링크를 클릭하고 시작하세요.

질문은 Guest Board를 활용하시기 바랍니다.

모의고사 테스트 입니다. 경신중...

[문항안내]

[Prob A] (score 100pts. testcase 10)
[Prob B] (score 100pts. testcase 20)

- ⊕ 실시간 채점 상황...
- ⊕ 문제들...
- ⊕ 온라인채점시스템만들기
- ⊕ 국내외 관련 사이트들...
- ⊕ KoiStudy 자체대회/평가

[Prob A]	(score 100pts, testcase 10)
[Prob B]	(score 100pts, testcase 20)
[Prob C]	(score 200pts, testcase 10)
[Prob D]	(score 200pts, testcase 14)
[Prob E]	(score 300pts, testcase 14)
[Prob F]	(score 300pts, testcase 10)
[Prob G]	(score 400pts, testcase 20)
[Prob H]	(score 400pts, testcase 8)
[View Scoreboard]	(Result of All participant)

시간이 확보되면 아래를 클릭하고 시작하세요~.
 비번이 걸린 대회는 초대받은 사용자만 참가 가능합니다.
[I am Ready Now Start!!] 또는 **[Prob X]**를 눌러 문제를 보면 바로 타이머가 동작합니다.

Contest Problems Locked!!

현재 대회 진행중입니다. (참가가능)

[I am Ready!! Now Start!!]

대회 참가 가능 기간 : 2016-05-18 00:00:00 ~ 2016-05-25 00:00:00

[현재 서버 시간 : 2016-05-19 12:54:43]

5. 대회 참가 시작

- 현재 운영되고 있는 대회를 선택해서 내용/문제개수/시간 등을 확인하고 난 후,
- 대회를 참여하기 편한 시간에 대회에 참가할 수 있다.
- **[I am Ready!! Now Start!!]**를 누르면 **대회 참가가 시작**되고, 제한시간 타이머가 돌아가기 시작한다.

- ⊕ 온라인채점시스템만들기
- ⊕ 국내외 관련 사이트들...
- ⊕ KoiStudy 자체대회/평가

[Prob B]	(score 100pts, testcase 20)
[Prob C]	(score 200pts, testcase 10)
[Prob D]	(score 200pts, testcase 14)
[Prob E]	(score 300pts, testcase 14)
[Prob F]	(score 300pts, testcase 10)
[Prob G]	(score 400pts, testcase 20)
[Prob H]	(score 400pts, testcase 8)
[View Scoreboard]	(Result of All participant)

시간이 확보되면 아래를 클릭하고 시작하세요~.
 비번이 걸린 대회는 초대받은 사용자만 참가 가능합니다.
[I am Ready Now Start!!] 또는 **[Prob X]**를 눌러 문제를 보면 바로 타이머가 동작합니다.

Contest Problems Locked!!

현재 대회 진행중입니다. (참가가능)

[I am Ready!! Now Start!!]

대회 참가 가능 기간 : 2016-05-18 00:00:00 ~ 2016-05-25 00:00:00

[현재 서버 시간 : 2016-05-19 13:01:39]

- 비공개 대회의 경우에는 미리 전달받은 비밀번호를 사용해서만 참여할 수 있다.
- 인증 창이 뜨면 사용자 이름은 gshs를 입력하고 비밀번호는 미리 안내받은 비밀번호를 입력한다.

비번이 걸린 대회는 초대받은 사용자만 참가 가능합니다.
[I am Ready Now Start!!] 또는 [Prob X]를 눌러 문제를 보면 바로 타이머가 동작합니다.
Contest Problems Locked!!

현재 대회 진행중입니다. (참가가능)
[I am Ready!! Now Start!!]

대회 참가 가능 기간 : 2016-05-18 00:00:00 ~ 2016-05-25 00:00:00
[현재 서버 시간 : 2016-05-19 13:03:19]

6. 남은시간확인/문제목록확인/문제확인/소스코드제출/스코어보드 확인

- 주어진 제한시간 동안이라면, 언제라도 문제들을 열어보고 작성한 코드를 제출할 수 있다.
- 문제들을 확인한 후, 자신이 풀기 쉬운 문제들부터 먼저 풀어가면서 효과적으로 시간을 사용하는 것이 좋다.
- 남은 시간 확인
- 문제 목록 확인

test님, 환영합니다 | 개인정보 | 로그아웃

KOISTUDY

About | Chart | Judges | Ranks | Problems | Archives | Notices | Discussions | Guests | Free Board | IamCoder(대회)

Login USER : test
Remain Time : 150h 0m 32s

Overview

Solve 8 Problems!! for 9000 min (Now Available)

[PROB A][PROB B][PROB C][PROB D][PROB E][PROB F][PROB G][PROB H] View Scoreboard

시작하는 사람들을 위해...

- Orwell DevC++사용 ON
- 기초 100제(C왕초보) ON
- IamCoder대회참여 ON
- SoEn C확습자로 ON
- SoEn S/W공학LAB ON
- C++ Library(중수) ON
- 한국정보올림피아드(KOI)
- 실시간 채점 상황...
- 문제들...
- 온라인채점시스템만들기
- 국내외 관련 사이트들...
- Koistudy 자체대회/평가

- 문제 확인
- 문제들은 난이도 순이 아닐 수 있으며,
- 채점 데이터의 입력 내용/범위, 출력해야 할 정답데이터를 정확히 확인해야 한다.

- ⊕ 화면확대 zoom it
- ⊕ 글꼴 나눔고딕코딩
- ⊕ 프로그래밍기초 배우기
- ⊕ 무료 공개 C/C++ IDE
- ⊕ 채점을 위한 등급 신청!
- 시작하는 사람들을 위해...
- Orwell DevC++사용 ON
- 기초 100제(C왕초보) ON
- IamCoder더화합여 ON
- SoEn C학습자료 ON
- SoEn S/W공학LAB ON
- C++ Library(중수) ON
- 한국정보올림피아드(KOI)
- 실시간 채점 상황 ...
- 문제들..
- 온라인채점시스템만들기
- 국내외 관련 사이트들...
- KoiStudy 자체대회/평가

Contest Problem B [2016 KOI 경시 연습 (경기도 외 대표학생 연습용)#1]

Time Limit(Test case) : 1000(ms)

Background

가로 길이가 w 이고 세로 길이가 h 인 2차원 격자 공간이 있다. 이 격자는 아래 그림처럼 왼쪽 아래가 $(0, 0)$ 이고 오른쪽 위가 (w, h) 이다. 이 공간 앞의 좌표 (p, q) 에 개미 한 마리가 놓여있다. 개미는 오른쪽 위 45도 방향으로 일정한 속력으로 움직이기 시작한다. 처음에 (p, q) 에서 출발한 개미는 1시간 후에는 $(p+1, q+1)$ 로 옮겨간다. 단, 이 속력으로 움직이다가 경계면에 부딪치면 같은 속력으로 반사되어 움직인다.

위 그림은 6×4 격자에서 처음에 $(4, 1)$ 에서 출발한 개미가 움직인 길을 보여주고 있다. 처음에 $(4, 1)$ 에 있는 개미는 2시간 후에 $(6, 3)$ 에 있으며 8시간 후에 $(0, 1)$ 에 있다. 만약 그 개미가 처음에 $(5, 3)$ 에 있었다면 매 시간마다 $(6, 4)$, $(5, 3)$, $(4, 2)$, $(3, 1)$ 로 움직인다.

여러분은 크기 $w \times h$ 인 격자 공간에서 처음에 (p, q) 에서 출발하는 개미의 t 시간 후의 위치 (x, y) 를 계산하여 출력해야 한다. 개미는 절대 지지 않고 같은 속력으로 이동한다고 가정한다.

Input

첫 줄에는 w 와 h 가 공백을 사이에 두고 주어진다.
그 다음 줄에는 초기 위치의 좌표값 p 와 q 가 공백을 사이에 두고 주어진다.
3번째 줄에는 개미가 움직일 시간 t 가 주어진다.

- 예시 데이터 테스트
- 문제해결 프로그램을 작성하면, 예시 채점 데이터에 대해서 정확한 출력 결과가 나오는지 테스트를 해야 한다.
- 프로그램 실행 후 실행되는 창에서 직접 입력할 수도 있지만,
- 입력데이터를 웹브라우저에서 복사한 후, 프로그램 실행창에서 붙여넣기 하는 방법이 있다.
(맥OS에서 Xcode, 우분투 OS에서 Code::Blocks 의 경우는 쉽게 복사-붙여넣기가 되기도 한다.)

The screenshot shows a C++ IDE with the following code in `test.cpp`:

```

1 #include <stdio.h>
2
3 int w, h, p, q, t, dp, dq;
4
5 int main()
6 {
7     scanf("%d%d%d%d%d", &w, &h, &p, &q, &t);
8 }
    
```

The `IO Example` section shows the input and output:

```

입력1
6 4
4 1
8

출력1
0 1

입력2
6 4
5 3
4

출력2
3 1
    
```

Red annotations indicate the workflow: '복사 후' (After copy) points to the input data, '클릭' (Click) points to the input field in the IDE, and '붙여넣기(P)' (Paste) points to the execution window where the output is shown.

- 코드 제출
- 문제를 해결하기 위해 작성한 코드를 복사하여 제출한다.
- 기본적으로 문제에서 주어진 입력 예시 데이터에 대해서 정확한 값이 나오는 것을 먼저 확인해야 하고,
- 그 외의 다양한 채점데이터 상황에 대해서도 정확한 값이 제한시간(보통1초) 이내에 나올지 생각해야한다.

[입력값의 정의역]
 $2 \leq w, h \leq 40,000$
 $0 < p < w$
 $0 < q < h$
 $1 \leq t \leq 2,000,000,000$

[Sub-Task Info]
 #1: $w, h \leq 3; t \leq 10$
 #2: w, h 중 하나는 $1; t \leq 1,000,000$
 #3: $t \leq 1,000,000$
 #4: 추가 제한 사항 없음

Output

t시간 후에 개미의 위치 좌표 (x, y)의 값 x와 y를 공백을 사이에 두고 출력한다.

IO Example

입력1
 6 4
 4 1
 8

출력1
 0 1

입력2
 6 4
 5 3
 4

출력2
 3 1

Submit : [Solution Submit]

View Judge Result : View Scoreboard

Copyright © 2009~ Gyeonggi Science HighSchool Informatics Teachers, gs14004, gs13068, gs12065 All Rights Reserved.
 (e-mail : Jeongjongkwan@gmail.com, what_is_computer@msn.com)
 Powered by Xpress Engine

- ☑ 해외 유명 대학 지원
- ☑ 정보 선생님 도움받기
- ☑ 화면확대 zoom it
- ☑ 글꼴 나눔고딕코딩
- ☑ 프로그래밍기초 배우기
- ☑ 무료 공개 C/C++ IDE
- ☑ 채점을 위한 등업 신청!
- ☑ 시작하는 사람들을 위해...
- Orwell DevC++사용 ON
- 기초 100제(C왕초보) ON
- IamCoder대회참여 ON
- SoEn C학습자료 ON
- SoEn S/W공학LAB ON
- C++ Library(중수) ON
- ☑ 한국정보올림피아드(KOI)
- ☑ 실시간 채점 상황 ...
- ☑ 문제들...
- ☑ 온라인 채점시스템만들기
- ☑ 국내외 관련 사이트들...
- ☑ KoiStudy 자체대회/평가

소스코드(소스코드는 C, C++로 작성된 것만 가능합니다.)

```

1 #include <stdio.h>
2
3 int w, h, p, q;
4
5 int main()
6 {
7     scanf("%d%d%d%d", &w, &h, &p, &q);
8
9     dp = ((p+t)/w)%2==0?(p+t)%w:w-(p+t);
10    dq = ((q+t)/h)%2==0?(q+t)%h:h-(q+t);
11
12    printf("%d %d", dp, dq);
13    return 0;
14 }
15
                
```

Position: Ln 15, Ch 1

제출 시입력

[Judge NO. 629754, start!!!]

Now Compiling...
 Result : **Submitted Success!!**

Accepted!!

[view score board] [main page]

